

«Утверждаю»  
Директор ОСОО «Федерация шахмат  
Ростовской области»  
\_\_\_\_\_ А.А.Гривцов  
\_\_\_\_\_ 2020г.



**Положение  
о проведении розыгрыша командного Кубка Ростовской области 2020 г. по шахматам  
среди муниципальных районов и городских округов Гуково, Донецк, Зверево.**

**1. Цели и задачи соревнований:**

- развитие и популяризация шахмат в Ростовской области;
- повышение уровня игры участников соревнования;
- определение команд победителей и призеров розыгрыша командного Кубка Ростовской области.

**2. Организаторы и руководство соревнованием.**

Общее руководство проведением соревнований осуществляют ОСОО «Федерация шахмат Ростовской области».

Непосредственное проведение этапов розыгрыша командного кубка возлагается на и главную судейскую коллегию и муниципальные образования, на территории которых проводятся этапы розыгрыша командного кубка.

Контактное лицо: Абрамова Ирина Николаевна, тел. +7-928-766-70-08.

**3. Обеспечение безопасности.**

За допуск к участию в соревнованиях, а также наличие обязательного медицинского допуска в заявках ответственность возлагается на главных судей стыковых командных матчей розыгрыша кубка и на главного судью финальной части соревнования.

Ответственность за обеспечение безопасности спортсменов в период проведения соревнований в соответствии с требованием технических регламентов, стандартов, норм, санитарных правил, причинение вреда жизни и здоровью участникам соревнований и зрителям несет ОСОО «Федерация шахмат Ростовской области».

**4. Сроки и места проведения розыгрыша командного кубка области.**

Соревнование проводится в 2020 году, согласно расписанию проведения этапов розыгрыша кубка и проведения финальной части соревнования. Стыковые командные матчи этапов розыгрыша кубка проводятся на территориях муниципальных образований, согласно жребию и расписанию проведения этапов. Полуфинал и финал Кубка состоятся в октябре 2020 г.

## **5. Участники соревнования, сроки подачи командных заявок на участие в розыгрыше командного кубка области.**

Принять участие в розыгрыше командного кубка могут команды сельских районов и городов III группы Ростовской области, подавшие заявки на участие.

Предварительные заявки подаются до 1 февраля 2020 г. по электронному адресу: e-mail: [abra.212@rambler.ru](mailto:abra.212@rambler.ru). Именные заявки – до 10 февраля 2020 г.

В заявку разрешено включать до 10 человек, независимо от пола и возраста, проживающих на территории муниципального образования. (Форма подачи заявки – Приложение № 1). В составе команды сельского муниципального района допускается не более 1 шахматиста из другого сельского муниципального района Ростовской области, если команда муниципального образования данного участника не участвует в Кубке Ростовской области. Принадлежность спортсменов к муниципальному образованию определяется согласно регистрации по месту проживания.

## **6. Система проведения соревнования, регламент, подведение итогов, определение команд победителей и призеров соревнования:**

Соревнование будет проведено по правилам, утвержденным Минспорта России. Система проведения – олимпийская командная, количество этапов зависит от количества команд, пожелавших участвовать в соревновании. Состав команды – 5 участников, независимо от пола и возраста. После окончания приема заявок на участие в розыгрыше кубка, судейская коллегия производит группировку команд по близости территориального месторасположения их друг от друга. После чего производится жеребьевка. Команды заносятся в турнирную сетку, составляется расписание стыковых матчей первого этапа. Команда, которой по жребию выпало принимать команду противника, отвечает за обеспечение стыкового матча помещением, инвентарем для игры и судейством. Команда, которой по жребию выпало играть на выезде, согласно расписанию игр, осуществляет выезд на матч. Система проведения стыковых матчей – схевенингенская, 1 круг, 5 туров. (Расписание игр по турам в стыковом матче – Приложение № 2)

Контроль времени – 25 минут каждому участнику на всю партию. Допустимое время опоздания на тур – 15 минут. Зачет очков в каждой партии обычный: за победу – 1 очко, за ничью – ½ очка, за поражение – 0 очков. Первый тур вся команда гостей играет белым цветом фигур. В последующих турах матча идет чередование цвета фигур. Команда победитель определяется по большей сумме очков, набранных всеми участниками команды в стыковом матче. В случае равенства сумм очков:

- играется дополнительный командный матч с контролем времени 10 минут каждому участнику на всю партию (Жребий на цвет первой доски. Далее по доскам чередование цвета фигур). В случае командной ничьи в этом матче:

- играется дополнительный командный матч с контролем времени 5 минут каждому участнику на всю партию (Противоположным цветом фигур). В случае командной ничьи в этом матче:

- играется дополнительный командный матч «Армагеддон» (перед матчем жребий на цвет и вся команда играет одним цветом фигур).

Команда победитель стыкового матча продолжает борьбу за кубок, проигравшая команда выбывает из борьбы. По турнирной сетке судейская коллегия определяет принимающие команды следующего этапа и команды, играющие на выезде. При этом учитывается:

1) количество гостевых и домашних матчей, сыгранных командами;

2) последний стыковой матч (в гостях или дома);  
3) в случае одинаковых показателей у обеих команд, участниц стыкового матча, проводится жеребьевка на то, которая из команд будет играть матч «дома».  
Команды, победившие в стыковых матчах полуфинала, играют матч в финале за 1-2 места в розыгрыше кубка, проигравшие в полуфинале – матч за 3-4 места. Контроль времени в полуфинале и финале Кубка – 20 минут на всю партию каждому участнику.

К участию в стыковых матчах допускаются шахматисты, включенные в командную заявку. Рассадка по доскам производится следующим образом: игрок, внесенный в заявку под меньшим номером, садится на первую доску, под следующим меньшим номером - на вторую и т.д. Производить замены по ходу стыкового матча разрешено. Разрешается только прямая и обратная замена игрока.

Поведение участников в период соревнования регламентируется Положением «О спортивных санкциях в виде спорта «шахматы».

Протесты на решения главного судьи в полуфинальных и финальных командных матчах могут быть поданы не позднее 10 минут после окончания партии при внесении залоговой суммы 2000 (Две тысячи) рублей. При удовлетворении протеста деньги возвращаются, в противном случае деньги идут в призовой фонд соревнований.

На организационном собрании перед матчем создается Апелляционный Комитет (АК). В разбирательстве протестов участвуют пять членов АК (не входящих в составы заинтересованных команд. Решение АК соревнования является окончательным.

#### **7. Награждение победителя и призеров соревнования.**

Команды, занявшие первое, второе и третье места, награждаются кубками и дипломами, участники команд награждаются медалями. Дополнительно: команды, занявшие с 1 по 4 место, награждаются денежными призами, а участники команд - дипломами.

#### **8. Условия финансирования.**

Расходы по оплате работы судейской коллегии финальной части соревнования, призового фонда несет ОСОО «Федерация шахмат Ростовской области».

Расходы по командированию участников соревнования (проезд, питание и др.) несут командирующие организации.

**Настоящее положение является официальным вызовом на соревнования.**

## З А Я В К А

Приложение № 1

*команды* \_\_\_\_\_.

**на участие в розыгрыше Кубка Ростовской области 2020 г. по шахматам  
среди муниципальных районов и городских округов Гуково, Донецк,  
Зверево.**

<b>№ п/п</b>	<b>Ф.И.О.</b>	<b>Год рожде ния</b>	<b>Домашний адрес</b>	<b>Разря д</b>	<b>Виза врача</b>
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					

**Представитель**

**команды** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

контактный телефон \_\_\_\_\_

## Расписание игр по турам в стыковом матче.

Приложение № 2

А (I, II, III, IV, V) – принимающая команда  
В (1, 2, 3, 4, 5) - команда гостей

1 тур	2 тур	3 тур	4 тур	5 тур
В - А	А - В	В - А	А - В	А - В
1 - I	I - 2	3 - I	I - 4	5 - I
2 - II	II - 3	4 - II	II - 5	1 - II
3 - III	III - 4	5 - III	III - 1	2 - III
4 - IV	IV - 5	1 - IV	IV - 2	3 - IV
5 - V	V - 1	2 - V	V - 3	4 - V